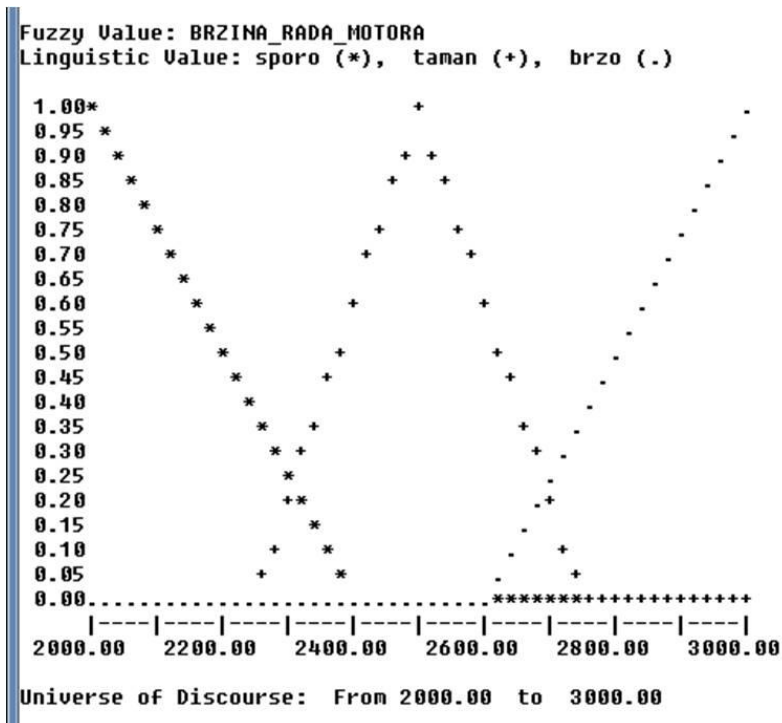
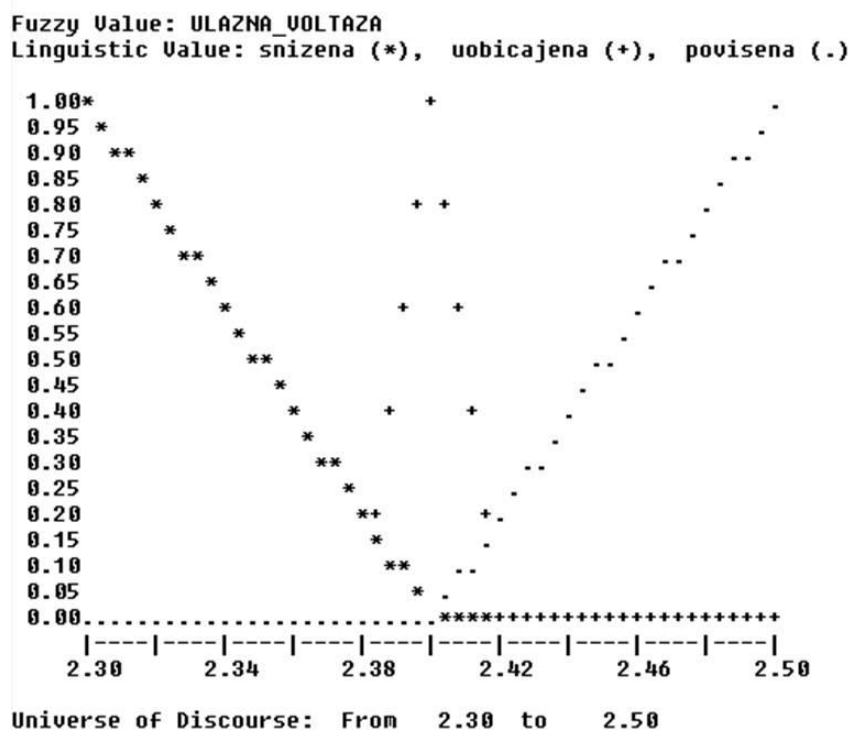


- [10] Definisati fazi promenljivu BRZINA\_RADA\_MOTORA, nad univerzalnim skupom opsega od 2000 do 3000 obrta u minuti i to pomoću tri primarna člana sporo, taman, i brzo, i nacrtati ove fazi vrednosti, tako da dobijeni crtez ima sledeći izgled:



- [10] Definisati fazi promenljivu ULAZNA\_VOLTAZA, nad univerzalnim skupom opsega od 2.3 do 2.5 V i to pomoću tri primarna člana snizena, uobicajena i povišena, i nacrtati ove fazi vrednosti, tako da dobijeni crtez ima sledeći izgled:



3. [3] Definirati template `motor` koji ima slot `brzina_rada` tipa `BRZINA_RADA_MOTORA` i template `ulaz` koji ima slot `voltaza` tipa `ULAZNA_VOLTAZA`.
4. [27] Napisati sledeća pravila:  
  
Ako motor radi sporo, povišati voltažu na ulazu.  
Ako motor radi kako treba, voltaža na ulazu je uobičajena.  
Ako motor radi brzo, sniziti voltažu na ulazu.
5. [15] Napisati funkciju koja vrši fazifikaciju brzine rada motora, i to: ako je brzina manja ili jednaka 2300 ubaciti činjenicu da motor radi sporo; ako je brzina između 2300 i 2700 ubaciti činjenicu da motor radi taman; ako je brzina veća ili jednaka 2700 ubaciti činjenicu da motor radi brzo. U sva tri slučaja koristiti template `motor`.
6. [25] Napisati dva pravila kojima se izvršava sledeće: traži od korisnika da unese brzinu rada motora; u slučaju da je korisnik uneo broj taj broj se fazifikuje.
7. [10] Napisati pravilo kojim se vrši defazifikacija voltaže dovedene na ulaz.

#### BONUS:

[10] Napisati pravilo koje u slučaju da korisnik za brzinu rada motora nije uneo broj (pretpostavlja se da je uneo sporo, taman ili brzo), u listu činjenica ubacuje činjenicu po template-u `motor`, sa odgovarajućom brzinom rada. Morate koristiti naredbu `assert-string`.

#### Primer:

Naredba `(assert-string (format nil "(Ime je %s)" Pera))` ubacuje u listu činjenica `(Ime je Pera)`.